

Programmation



►►► Programmation PYTHON

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **Programmation PYTHON** vous apprendrez le langage de programmation Python et utiliser les différentes fonctionnalités pour vos projets web.

Temps moyen de formation

13 heures

Système d'évaluation

OUI

Niveau de granularisation

8 modules interactifs soit 34 leçons d'apprentissage

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

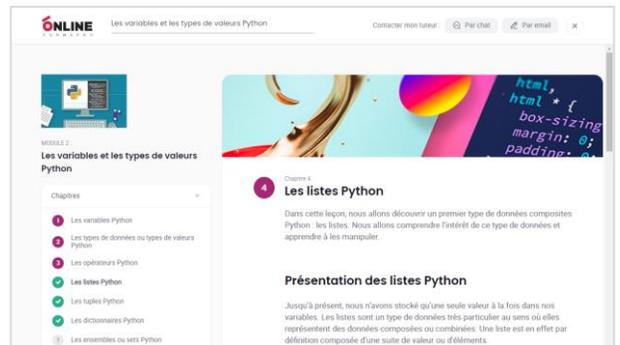
Technologie

- HTML5
- Norme SCORM

►►► Détail formation : Programmation PYTHON

Python - Cours interactif

- Introduction au cours Python
- Les variables et les types de valeurs Python
- Les structures de contrôle Python
- Les fonctions Python
- Python orienté objet
- Modules standards et paquets Python
- Manipulation de fichiers avec Python
- Gestion des erreurs Python



ONLINE Les variables et les types de valeurs Python

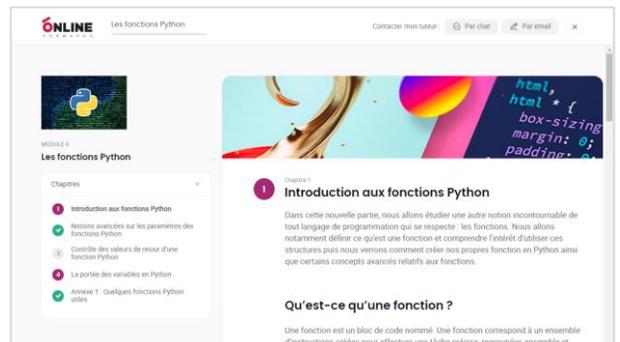
Chapitre 4

Les listes Python

Dans cette leçon, nous allons découvrir un premier type de données composées Python, les listes. Nous allons comprendre l'intérêt de ce type de données et apprendre à les manipuler.

Présentation des listes Python

Jusqu'à présent, nous n'avons stocké qu'une seule valeur à la fois dans nos variables. Les listes sont un type de données très particulier au sens où elles représentent des données composées ou combinées. Une liste est en effet par définition composée d'une suite de valeur ou d'éléments.



ONLINE Les fonctions Python

Chapitre 1

Introduction aux fonctions Python

Dans cette nouvelle partie, nous allons étudier une autre notion incontournable de tout langage de programmation qui se respecte : les fonctions. Nous allons notamment définir ce qu'est une fonction et comprendre l'intérêt d'utiliser ces structures puis nous verrons comment créer nos propres fonction en Python ainsi que certains concepts avancés relatifs aux fonctions.

Qu'est-ce qu'une fonction ?

Une fonction est un bloc de code nommé. Une fonction correspond à un ensemble d'instructions créées pour effectuer une tâche précise, regroupées ensemble et

►►► Programmation JAVASCRIPT

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **Programmation JAVASCRIPT** de **83 modules** vous apprendrez les bases et fonctionnalités du langage JavaScript et serez autonome sur la création de projets web.

Temps moyen de formation

47 heures

Système d'évaluation

OUI

Niveau de granularisation

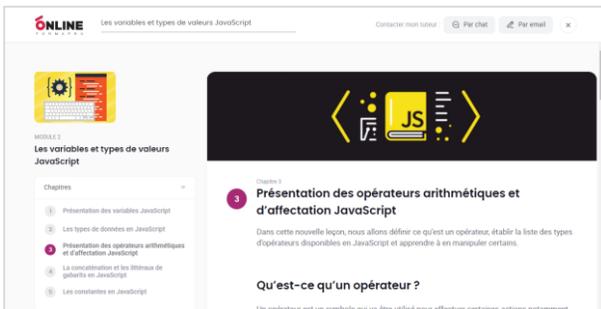
82 Modules comprenant :
- 17 modules interactifs soit 78 leçons d'apprentissage
- 65 modules vidéos

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

Technologie

- HTML5
- Norme SCORM



ONLINE Les variables et types de valeurs JavaScript

Chapitre 3

Présentation des opérateurs arithmétiques et d'affectation JavaScript

Dans cette nouvelle leçon, nous allons définir ce qu'est un opérateur, établir la liste des types d'opérateurs disponibles en JavaScript et apprendre à en manipuler certains.

Qu'est-ce qu'un opérateur ?

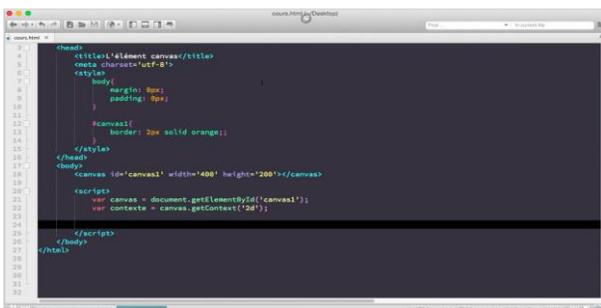
Un opérateur est un symbole ou va être utilisé pour effectuer certaines actions notamment



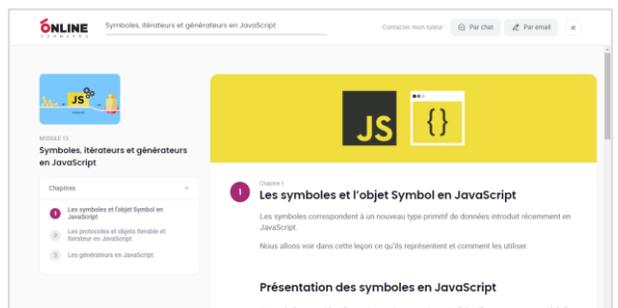
ONLINE CLASSES DE CARACTÈRES / MÉTACARACTÈRES

Objectifs :

- Présentation des classes de caractères et premiers exemples d'utilisation,
- Exemples d'écriture de classes de caractères,
- Recherches au sein de plusieurs intervalles,
- Présentation des métacaractères ou classes abrégées.



```
<head>
  <title>élément canvas</title>
  <meta charset="utf-8">
  <style>
    margin: 0px;
    padding: 0px;
  </style>
  <script>
    var canvas = document.getElementById("canvas1");
    var contexte = canvas.getContext("2d");
  </script>
</body>
</html>
```



ONLINE Symboles, itérateurs et générateurs en JavaScript

Chapitre 1

Les symboles et l'objet Symbol en JavaScript

Les symboles correspondent à un nouveau type primitif de données introduit récemment en JavaScript.

Nous allons voir dans cette leçon ce qu'ils représentent et comment les utiliser.

Présentation des symboles en JavaScript

Un symbole est un identifiant unique ou va pouvoir servir d'identifiant pour une propriété d'un

►►► *Détail formation : Programmation JAVASCRIPT*

JavaScript - Cours interactif

- Introduction au cours JavaScript
- Les variables et types de valeurs JavaScript
- Les structures de contrôle JavaScript
- Les fonctions en JavaScript
- L'orienté objet en JavaScript
- Valeurs primitives et objets globaux JavaScript
- Manipulation du BOM en JavaScript
- Manipulation du DOM en JavaScript
- Utilisation des expressions régulières en JavaScript
- Notions avancées sur les fonctions JavaScript
- Gestion des erreurs et mode strict en JavaScript
- L'asynchrone en JavaScript
- Symboles, itérateurs et générateurs en JavaScript
- Stockage de données dans le navigateur en JavaScript
- L'élément HTML canvas et l'api canvas
- Les modules JavaScript
- Json, ajax et fetch en JavaScript

Tutoriel vidéo – Niveau Débutant

- Présentation du cours JavaScript
- Introduction au JavaScript
- Environnement de travail
- Où écrire le code JavaScript
- Syntaxe, indentation et commentaires
- Présentation des variables en JavaScript
- Les types de valeurs des variables JavaScript
- Opérations entre variables en JavaScript
- La concaténation en JavaScript
- Introduction aux conditions en JavaScript
- Les conditions if, if...else et if...else if...else
- Les opérateurs logiques
- Simplification des conditions JavaScript
- Structures ternaires en JavaScript
- Le switch
- Les boucles en JavaScript
- Introduction aux fonctions en JavaScript
- Découverte et définition des objets en JavaScript
- Valeurs primitives et objets natifs
- Créer des objets en JavaScript
- Les méthodes de l'objet String
- L'objet Number, propriétés et méthodes
- Présentation de l'objet Array et des tableaux
- Les méthodes de l'objet Array
- Présentation de l'objet Date
- Les méthodes de l'objet Date

Tutoriel vidéo – Niveau Intermédiaire

- L'objet Math et ses méthodes
- La portée en JavaScript
- Les fonctions anonymes
- Les fonctions auto invoquées
- Les closures en JavaScript
- Présentation du DOM HTML
- Accéder à des éléments HTML en JavaScript
- Modifier du contenu HTML en JavaScript
- Ajouter et insérer des éléments HTML en JavaScript
- Modifier ou supprimer des éléments HTML en JavaScript
- Naviguer dans le DOM en JavaScript
- Introduction aux événements
- La méthode addEventListener
- La propagation des événements
- Présentation de l'objet Event
- Le BOM et l'objet Window
- Présentation de l'objet Screen
- Présentation de l'objet Navigator
- Présentation de l'objet Location
- Présentation de l'objet History
- Découverte des expressions régulières
- Recherches et remplacements

Tutoriel vidéo – Niveau Confirmé

- Quantifieurs et options
- Les classes de caractères et les métacaractères
- Rappels sur les formulaires HTML
- Validation HTML des formulaires et limitations
- Validation JavaScript de formulaires HTML
- Présentation de l'élément canvas
- Dessiner des rectangles dans le canvas
- Dessiner des lignes dans le canvas
- Dessiner des arcs de cercle dans le canvas
- Créer des dégradés dans le canvas
- Insérer du texte et des images dans le canvas
- Rotations et translations dans le canvas
- Gestion du délai d'exécution en JavaScript
- Les cookies en JavaScript
- Gestion des erreurs en JavaScript
- Le mode strict en JavaScript
- Conclusion du cours JavaScript

►►► Programmation PHP/SQL

Objectifs pédagogiques

Avec cette formation **Programmation PHP/SQL** de **44 modules** vous apprendrez le langage de programmation PHP, appréhendez le système de gestion de bases de donnée MySQL et aborderez les interactions entre MySQL et PHP.

Temps moyen de formation

40 heures

Système d'évaluation

OUI

Niveau de granularisation

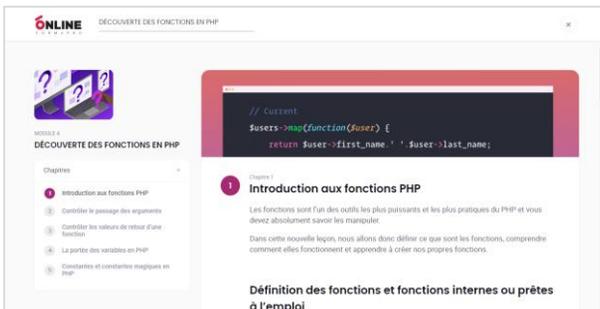
43 Modules comprenant :
- 16 modules interactifs soit 84 leçons d'apprentissage
- 27 modules vidéos

Pré requis technique

- Navigateur web : Edge, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC

Technologie

- HTML5
- Norme SCORM



ONLINE DÉCOUVERTE DES FONCTIONS EN PHP

Chapitres

- 1 Introduction aux fonctions PHP
- 2 Contrôler le passage des arguments
- 3 Contrôler les valeurs de retour d'une fonction
- 4 La portée des variables en PHP
- 5 Constantes et constantes magiques en PHP

1 Introduction aux fonctions PHP

Les fonctions sont l'un des outils les plus puissants et les plus pratiques du PHP et vous devez absolument savoir les manipuler.

Dans cette nouvelle leçon, nous allons donc définir ce que sont les fonctions, comprendre comment elles fonctionnent et apprendre à créer nos propres fonctions.

```
// Contenu  
$users->map(function($user) {  
    return $user->first_name . ' ' . $user->last_name;  
});
```

Définition des fonctions et fonctions internes ou prêtes à l'emploi



CHAPITRE 19 TABLEAUX MULTIDIMENSIONNELS

Objectifs :

- Découverte des tableaux multidimensionnels en PHP,
- Création de tableaux à deux dimensions, récupération et affichage des valeurs.

ONLINE

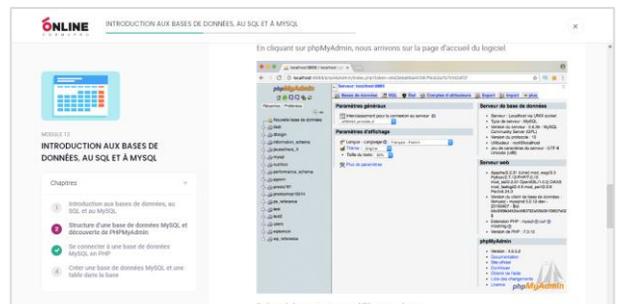


GUIDE COMPLET

DÉVELOPPEZ DES SITES WEB DYNAMIQUES

Avec PHP et MySQL

ONLINE



ONLINE INTRODUCTION AUX BASES DE DONNÉES, AU SQL ET À MYSQL

En cliquant sur phpMyAdmin, nous arrivons sur la page d'accueil du logiciel

Chapitres

- 1 Introduction aux bases de données, au SQL et au MySQL
- 2 Structure d'une base de données MySQL et découverte de PHPMyAdmin
- 3 De connecter à une base de données MySQL, au PHP
- 4 Créer une base de données MySQL et une table dans la base

En haut de la page, vous avez différents onglets :

▶▶▶ *Détail formation : Programmation PHP/SQL*

PHP/SQL - Cours interactif

- Introduction au cours PHP et MySQL
- Découverte des variables en PHP
- Les structures de contrôle en PHP
- Découverte des fonctions en PHP
- Les variables tableaux en PHP
- Manipuler des dates en PHP
- Les variables superglobales PHP
- Manipuler des fichiers en PHP
- Utiliser les expressions régulières ou rationnelles en PHP
- Programmation orientée objet (Poo) PHP - Concepts de base
- Programmation orientée objet PHP - Notions avancées
- Espaces de noms, filtres et gestion des erreurs en PHP
- Introduction aux bases de données, au SQL et à MySQL
- Manipuler des données dans des bases MySQL avec PDO
- Jointures, union et sous requêtes
- Gestion des formulaires HTML avec PHP

Tutoriel vidéo – PHP

- Introduction au PHP
- Préparer son environnement de travail
- Les bases du PHP
- Les variables en PHP
- Les conditions en PHP
- Les boucles en PHP
- Les tableaux en PHP
- Les fonctions en PHP
- Les fonctions relatives aux string
- Les fonctions affectant les array
- Les fonctions relatives à la date en PHP
- Les constantes en PHP
- Les formulaires en PHP
- Les instructions include et require
- Opérations sur les fichiers en PHP
- Variables superglobales en PHP
- Les bases de la POO en PHP
- Gestion des erreurs en PHP
- Sélection de données dans une BDD

Tutoriel vidéo – SQL

- Découverte de MySQL, PHPMysqlAdmin et des BDD
- Connexion à MySQL et création de BDD
- Insérer des données dans une BDD via PHP
- MàJ et suppression de données dans une BDD
- Les jointures SQL et l'UNION
- Les fonctions SQL
- Les filtres PHP
- Les expressions régulières